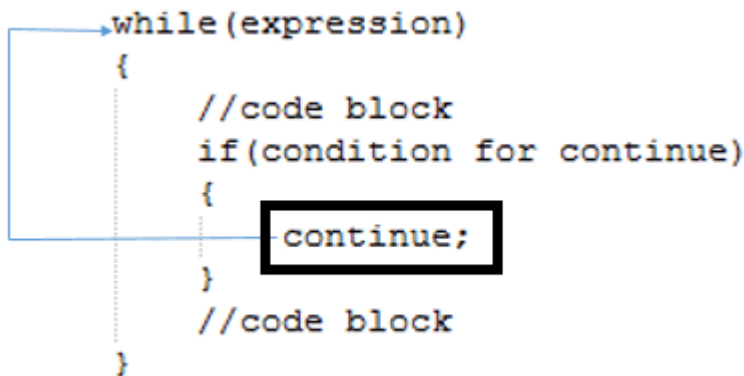


# Programlama Performans

## İpucu: Döngüler (while – for – foreach)

```
while (expression)
{
    //code block
    if (condition for continue)
    {
        continue;
    }
    //code block
}
```



Döngüler (while – for – foreach) içerisinde atama yapılan değişkenlerin tanımlanması döngü içerisinde değil de döngü dışında tanımlanması yapılırsa performans elde edilir. Örneğin:

```
for(int i = 0; i < 10000; i++)
{
    int b = i *2;
}
```

Şeklinde b değişkeni tanımlandığında her döngüde b değişkeninin geçerlilik ömrü sona erdiğinden bellek üzerinden silinir ve b için bellek üzerinde yeni alan tahsisi yapılır, ancak bunun yerine geçerlilik ömrü bütün döngü için geçerli olacak şekilde tanımlanırsa bellek üzerinde alanın silinip yenisinin oluşturulması için gereken işlemlerden tasarruf sağlanır.

```
int b;  
for(int i = 0; i < 10000; i++)  
{  
b = i *2;  
}
```