

Instance State Nedir, Ne Zaman Kullanılır?

Konunun içeriğinin daha iyi anlaşılması açısından şöyle bir senaryo üzerinden ilerleyebiliriz:

My Application

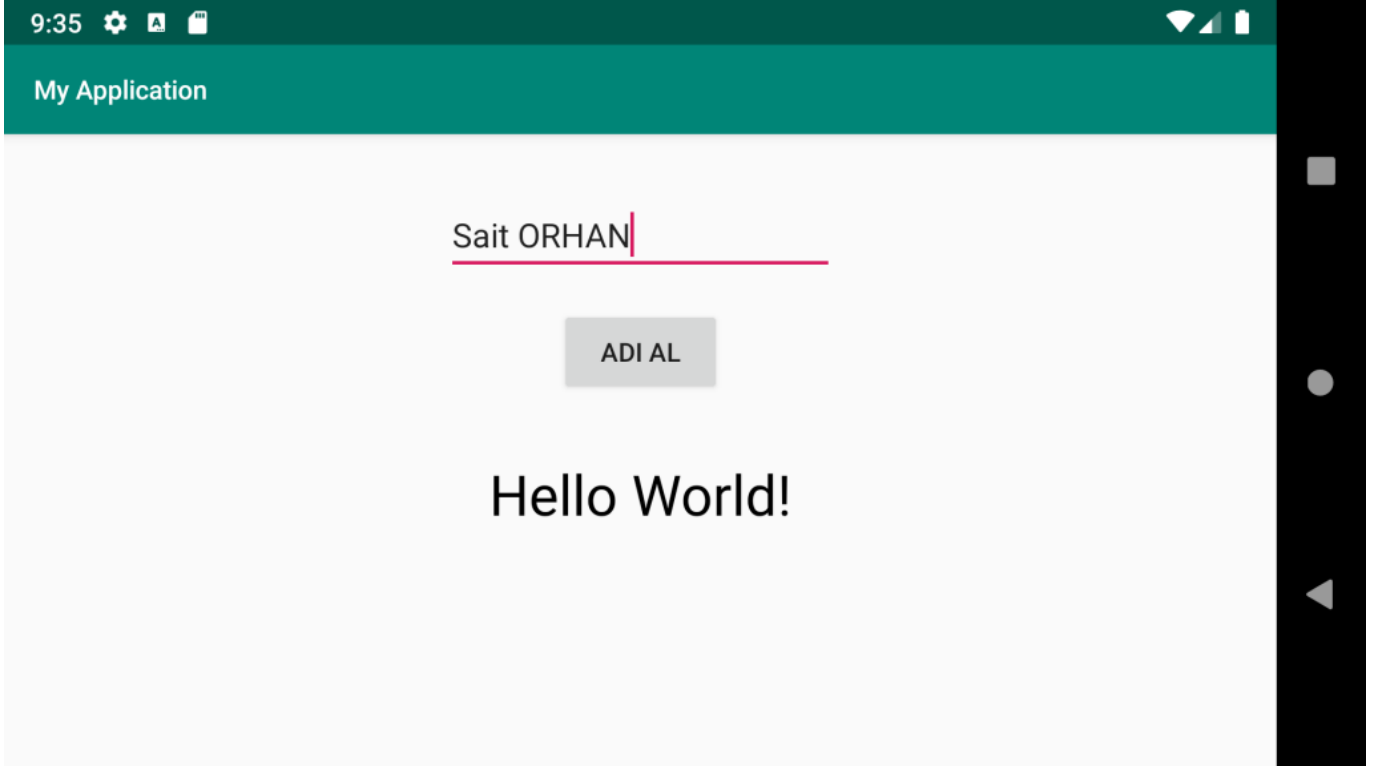
Sait ORHAN

ADI AL

Sait ORHAN



Ekranın Orijinal Durumu



Ekranın Yataya Çevrildikten Sonraki Durumu

My Application

Sait ORHAN

ADI AL

Hello World!



Ekranın Tekrar Orijinal Yönüne Döndürülmüş Hali

Örnek ekranımızda bir adet TEXTBOX ve bir adet LABEL var. Butona tıklandığında TEXTBOX değerini alıp LABELe yazdırılıyor. İlk ekranımızda görüldüğü gibi "Sait ORHAN" yazısı labele yazdırılmış. Bu durumda iken telefonun yönünü değiştirilmesi durumunda label değeri tasarım aşamasında verilen değere dönüyor. Örneğimizde "HELLO WORLD!" metnine döndüğü gibi ve telefon yönü eski durumuna getirilse bile atanan değer geri gelmiyor.

Bu durumun nedeni [Android](#)'in kullanıcıdan alınan değerleri tutup performansa olumsuz etkisi olmaması için statik değer olduğu farzedilen değerleri hafızaya almamasıdır.

Bu sorunun çözmenin yolu; telefonun yönü değiştiğinde sırası ile `onSaveInstanceState` ve `onRestoreInstanceState` olayları tetikleniyor.

[onSaveInstanceState](#) metodu içerisinde bu şekilde kaybolan değerler Bundle tipindeki parametreye alınarak koruma altına alınır.

```
@Override
protected void onSaveInstanceState(Bundle outState) {
    super.onSaveInstanceState(outState);

    outState.putString("name",
        labelName.getText().toString());
}
```

```
}
```

`onRestoreInstanceState` metodu içinde de `onSaveInstanceState` metodunda kaydedilen değerler alınarak ilgili kontrollere atanır.

```
@Override
protected void onRestoreInstanceState(Bundle
savedInstanceState) {
    super.onRestoreInstanceState(savedInstanceState);

    String name = savedInstanceState.getString("name");
    labelName.setText(name);
}
```


My Application

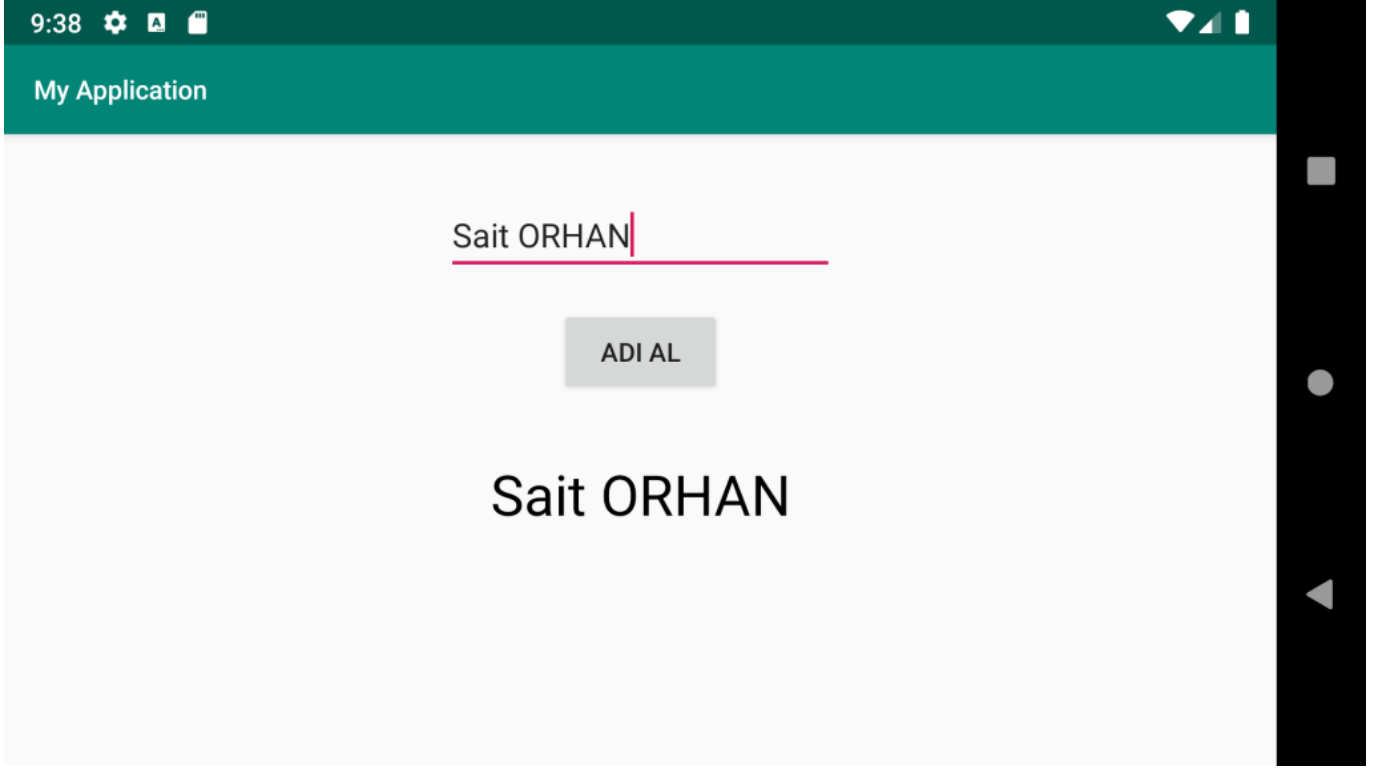
Sait ORHAN|

ADI AL

Sait ORHAN



Ekranın Orijinal Durumu



İşlemlerden Sonra Telefonun Yatay Çevrilmiş Durumu